

REGULAMIN „IV MATEMATYCZNYCH MISTRZOSTW POLSKI DZIECI I MŁODZIEŻY KWADRATURA KOŁA”

- 1. Organizator konkursu:** Stowarzyszenie Kulturalno-Oświatowe ŚCIEŻKI NIESKOŃCZONOŚCI.
- 2. Uczestnicy:** Uczniowie szkół podstawowych od klasy II, gimnazjów i szkół średnich z całej Polski - Każdy rocznik w oddzielnej kategorii!
- 3. Termin konkursu:** 15 stycznia 2009 roku o godz. 11:00.
- 4. Miejsce konkursu:** Macierzysta szkoła danego ucznia.
- 5. Nadzór nad konkursem:** Kapituła złożona z minimum trzech nauczycieli (przewodniczący i co najmniej dwóch członków) ze szkoły, w której odbywa się konkurs.
- 6. Przebieg konkursu:** Przed rozpoczęciem konkursu przewodniczący kapituły zapoznaje uczniów z regulaminem. Następnie członkowie kapituły rozdają uczniom testy i karty odpowiedzi. Uczniowie kodują karty odpowiedzi w sposób przewidziany w instrukcji. Zaczyna się zasadnicza część konkursu. Od tej chwili mierzony jest czas – **60 minut**. Uczniowie w tej części nie mogą zadawać żadnych pytań i posługiwać się żadnymi pomocami, w tym kalkulatorami. Kapituła czuwa nad sprawnym przebiegiem konkursu. Przysługuje jej prawo usunięcia z konkursu ucznia, który zakłóca porządek lub posługuje się jakimiś pomocami. Koniec konkursu obwieszcza przewodniczący kapituły po upływie godziny (wskazane jest, by w sali, w której odbywa się konkurs, był umieszczony zegar). Członkowie kapituły zbierają tylko karty odpowiedzi (testy zostają dla uczniów), a następnie tego samego dnia przesyłają je do organizatora konkursu.
- 7. Test:** Wielokrotnego wyboru. Do każdego zadania proponowane są cztery odpowiedzi, z których każda może być prawdziwa, mogą być prawdziwe trzy odpowiedzi, dwie odpowiedzi, jedna odpowiedź lub może w ogóle nie być prawdziwej odpowiedzi.
- 8. Odpowiedzi:** Uczeń zaznacza wyraźnie odpowiedzi na specjalnej karcie (tzw. karcie odpowiedzi) **tylko i wyłącznie czarnym kolorem**. Musi być pewny tego, co zaznacza, gdyż raz zaznaczona odpowiedź nie może być już zmieniona. Zabrania się wycierania odpowiedzi i zaznaczania innej. Nie wolno używać korektorów. Karty odpowiedzi wypełniane ołówkiem nie będą uznawane.
- 9. Punktacja:** Uczeń określa czy dana odpowiedź jest prawdziwa czy nieprawdziwa. Za poprawne stwierdzenie otrzymuje 1 punkt. Może również wstrzymać się od odpowiedzi (nie zaznaczając żadnego pola), wtedy nie otrzymuje punktu. Jeśli jednak zaznaczy błędnie, traci 1 punkt.
- 10. Zgłoszenie szkoły:** Należy przesłać kartę zgłoszenia oraz opłacić wpisowe. Określa się minimalną liczbę uczestników z danej szkoły na 10 osób. Zgłoszenia można dokonać poprzez formularz zgłoszeniowy na stronie internetowej, listownie, faxem i e-mailem.
- 11. Wpisowe:** **W wysokości 6 zł od ucznia, jeśli zgłoszenie nastąpiło do 30 listopada 2008 włącznie i 7 zł od ucznia, jeśli zgłoszenie nastąpi po 30 listopada 2008.**
- 12. Zachęcamy również do zakupu książki „Kwadratolandia – matematyczne przygody”,** w której znajdują Państwo zadania z poprzednich edycji, ciekawostki i zagadnienia, które zostaną wykorzystane przy tworzeniu tegorocznych zadań. **Promocyjna cena 1 egzemplarza tylko dla zgłaszających się szkół - 23 zł. Przy zamówieniach większych ilości książek obowiązują rabaty: 5 szt. - 1 książka gratis, od 10 do 20 szt. - cena 19 zł, od 21 do 50 szt. - cena 18 zł, od 51 do 100 szt. - cena 17 zł. Dodatkowo powyżej 10 zamówionych książek jedna książka gratis na każde 10 sztuk.**
Książki zostaną przesłane do szkół na co najmniej miesiąc przed konkursem (przy zgłoszeniu do 30.11.2008r.), a pozostałe materiały na co najmniej 6 dni przed konkursem. **W przypadku nieotrzymania materiałów w terminie prosimy o kontakt najpóźniej w ostatni poniedziałek przed przeprowadzeniem Mistrzostw.** Przewodniczący kapituły wpłaca łączną kwotę za wszystkich uczestników oraz za ewentualnie zamówione książki w dniu wysłania zgłoszenia na konto organizatora:
Stowarzyszenie Kulturalno – Oświatowe Ścieżki Nieskończoności
ul. Kopernika 3/32, 05-300 Mińsk Mazowiecki
Nr konta: 95 9226 0005 0024 5586 2000 0010
z dopiskiem: Wpisowe za uczestników „Matematycznych Mistrzostw Polski Dzieci i Młodzieży Kwadratura Koła oraz za szt. książki „Kwadratolandia”
- W przypadku wpłaty z konta prywatnego należy podać dokładną nazwę i adres szkoły, z której pochodzą uczestnicy oraz ich ilość.**
- 13. Finanse:** Organizator przeznacza wszystkie zebrane pieniądze na nagrody poza kosztami organizacyjnymi.
- 14. Nagrody:** Rozdział nagród będzie proporcjonalny w poszczególnych kategoriach wiekowych. Laureaci szkół podstawowych otrzymają cenne nagrody rzeczowe. Natomiast najlepsi uczniowie gimnazjów i szkół średnich wyjadą na obóz wakacyjny do Zakopanego. W razie niemożności odebrania nagrody w postaci wycieczki, w sytuacjach wyjątkowych, organizatorzy gwarantują nagrody rzeczowe o wartości 50% kosztów wyjazdu. Taką ewentualność należy zgłaszać natychmiast listownie, faxem lub internetem.
- 15. Dyplomy:** Otrzymają najlepsze dziesiątki uczniów w powiatach, województwach i w kraju (tylko punktacja dodatnia) oraz ich opiekunowie.
- 16. Nauczyciele** pracujący w kapitule otrzymają pisemne podziękowania. **Opiekunowie, którzy zgłoszą do konkursu powyżej 40 uczniów, zostaną szczególnie docenieni i wyróżnieni. Szkoły, które zgłaszają powyżej 40 uczestników, otrzymają dodatkowo gratis jedną książkę „Kwadratolandia – matematyczne przygody”.**
- 17. Wyniki** zostaną przekazane najpóźniej 10 tygodni po konkursie.
- 18. Reklamacje** należy zgłaszać do 12 tygodni po konkursie. Po tym terminie materiały konkursowe zostaną zniszczone.
- 19. Wypełnienie karty odpowiedzi** jest częścią konkursu. Błędne wypełnienie karty nie może być podstawą reklamacji.
- 20. Dodatkowy test:** Organizator zastrzega sobie prawo do przeprowadzenia dodatkowego testu sprawdzającego w przypadku dużej liczby osób z najlepszym wynikiem lub wyników wskazujących na brak samodzielnej pracy uczestników konkursu, a w szczególnie rażących przypadkach dyskwalifikacji szkoły.
- 21. Konkurs należy przeprowadzić zgodnie z regulaminem i instrukcją, która będzie przesłana wraz z materiałami konkursowymi.**